

SISTEMA DE TORNEO

- El número máximo de equipos en cada torneo es 20.
- La inscripción será por orden de solicitud.
- Todos los partidos se jugarán a dos partes de 100 piedras salvo la final que decide el 1º y 2º puesto que se jugará a 300.

Primera fase (suizo)

- Para clasificar los equipos se realizarán 4 rondas de sistema Suizo.
- Se permiten los empates.
- Una victoria otorga 1 punto, un empate $\frac{1}{2}$ punto, una derrota 0 puntos.
- Las rondas están divididas en 7 minutos de preparación 25 minutos de partido y 2 minutos entre partido y partido.
- En caso de no haber agotado las piedras antes de que el tiempo termine el resultado del partido quedará tal y como esté en el momento en que terminan las piedras.
- En caso de ser impares el equipo que descansa será aleatorio entre los que tengan el menor número de puntos.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
 - 1º número de puntos
 - 2º suma de los puntos de los oponentes que haya derrotado (sistema Buchholz por victorias). Este sistema se aplicará tantas veces como sea necesario hasta obtener un desempate.
 - En caso de que sea imposible obtener un desempate se aplicarán los siguientes criterios de desempate
 - 3º número de faltas graves por equipo
 - 4º azar

Segunda fase (Knock-Out)

- los 8 primeros equipos de la clasificación jugarán cuartos de final, semifinal y final.
- El árbol quedará configurado de la siguiente manera: 1 vs 8 / 4 vs 5 // 2 vs 7 / 3 vs 6.
- No se permiten empates.
- No se realiza el árbol completo, una vez un equipo es derrotado acaba su participación en ese torneo.
- Los partidos tienen 5 minutos de preparación y 25 minutos máximo para resolverse.